appendices

appendix A

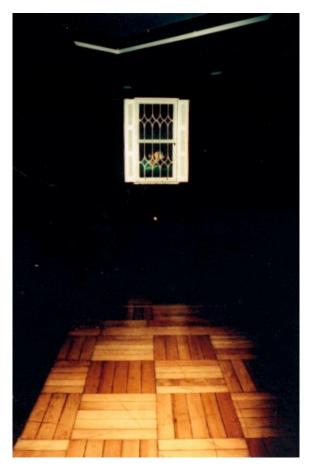
4walls

interactive installation by lucas bambozzi

description

The 4wall installation was developed as a "symbolic" proposition, using archetypical situations commonly found in private, domestic and intimate spaces.

The work consists of four demolition windows hanged at the end of four corridors. Each of the windows receive images that are rearprojected in its glasses, corresponding to a recognizable inhouse ambient such as lounges, living rooms and bedrooms. As the visitor enters the room/corridor and is still distant from the windows, intimate situations are supposed to happen, somewhat active and intense. As the visitor approaches the window, the scenes change accordingly.



The original set up proposes four levels of interaction between the visitor and the images, producing a different narrative intensity with particular ways of interaction. Each ambient reproduces a particular behaviour, related to ordinary and private actions that happen inside a four-wall situation



The 4walls installation was developed during the residency at CaiiA-Star Centre (currently Planetary Collegium).

exhibitions

Intimidade Exhibition at Paço das Artes, São Paulo, Brazil December 7, 2002 to January 10, 2003

Piemonte Share Festival – Turin, Italy February 24 to March 1, 2005 <www.toshare.it>

Videoformes . XX Manifestation Internationale d'art vidéo et noveaux média Clermont Ferrant, France March 15 to April 1, 2005, <www.videoformes.com>





HOME

PROGRAMMA

CALENDARIO EVENTI

CONFERENZE

>> EXIBITION

WORKSHOP PARTECIPANTI

PRESS

INFO

DIGITECA

FORUM

ASSOCIAZIONE CULTURALE AZIONE CULTURALE The Sharing Via Rossini,3 Torino 011-8170974 Info@toshare.it

LUCAS BAMBOZZI Artista audiovisivo, è specializzato nell'Impiego dei mezzi elettronici nelle varie forme espressive, dai video musicali, alle istaliazioni interattive, al progetti di siti su internet.

4wAlis, videoinstaliazione interattiva di Lucas Bambozzi Lucas Bambozzi (1965). A partire dalla fine degli anni '80 intraprende studi e ricerche artistiche sull'espressività nei linguaggi audiovisivi dei media elettronici. Gli si riconosce un corpo assai consistente di opere in video, film, instaliazioni, realizzazioni di siti internet e cd-rom, video musicali e progetti interattivi. I suoi lavori sono stati spesso premiati a concorsi e festival internazionali. IMMAGINI contenute in "Img2e" (cartella "bambozzi") Jogo para jogador inepto (gloco per glocatore inetto) di Luciano Mariussi Un video è prolettato in una sala lunga e stretta, come se fosse un corridolo, reale e virtuale Insleme. Chi attraversa questo corridolo è un personaggio che corre e che ansima, che accumula ansia e smarrimento, quasi si fosse perso in un labirinto. Lo spettatore non può che assistere senza intervenire, la sua presenza denota "inettitudine" imperizia, ma al tempo stesso con la sua presenza si colloca all'interno del gloco e con questo interagisce. L'autore ved quest'opera come un'esperienza artistica, che sperimenta tecnologie interattive e immagini in 3D per comunicare con il pubblico, ma che lascia all'autore la responsabilità di elaborare contenuti e costruire la dimensione estetica entro cui traduril in segni e in immagini.



XX^e manifestation internationale d'arts vidéo et nouveaux médias XXth international video & new media art event

• Expositions / Exhibitions (jusqu'au 3 avril)

Lucas Bambozzi, Robert Cahen, Sigrid Coggins, Anne-Sophie Emard & Chantal Neveu, Marc Geneix, Gary Hill, Atsushi Ogata & C.M. Judge, Chris Quanta, Eder Santos, Studio Azzurro, Digitalclub (collective)



Credits and technical details

Concept, creation and direction: Lucas Bambozzi

Software development: Caio Barra Costa

Performers: Carolina Botelho, Lali K., Cristiane Mesquita, Lucas Bambozzi and Giovana Soar

Support: Bolsa Vitae de Artes / Vitae Arts Fellowship provided the support for the development of the specific version presented at Paço das Artes

installation drawings:

